

1. Zapraszamy do obejrzenia filmu edukacyjnego „Zwierzęta na wsi część 1” - rozwiązanie zagadek słuchowych i zadań zamieszczonych na końcu filmu. <https://www.youtube.com/watch?v=v4R2rkylrc0>

2. Wysłuchajcie wiersza E. Matłosz „Pokłóciły się zwierzęta”

Dnia pewnego na podwórku  
pokłóciły się zwierzęta  
o to kto ma dłuższą pamięć  
i kto dłużej z nich pamięta.  
Kura: **Koo ko ko ko**  
Kaczka: **Kwaa kwa kwa kwa**  
Baran: **Beee**  
Świnka: **Kwik**

Kto z nas dłuższą pamięć ma?  
Pies zaszczekał: **Hau hau hau**  
Indyk zagulgotał: **Guull**  
a kot, który ciągle spał  
miaukną tylko cicho: **miauu**  
Nic z tej kłótni nie wynikło  
bo zwierzęta przez dzień cały,  
o co była awantura, wszystkie pozapominały...

Zabawa -naśladowanie odgłosów zwierząt - Rodzic czyta ponownie wiersz - dziecko w odpowiednich momentach naśladuje głosy poszczególnych zwierząt (pogrubienia tekstu).

3. Zabawa ruchowo- ortofoniczna – „Wiejskie zwierzęta” - dziecko naśladuje głos i sposób poruszania się zwierzątka, którego nazwę rodzic wypowiada sylabami np.:(kro-wa), (o-wiecz-ka) itd.

4. „Gdzie ukrył się kotek? - dziecko określa gdzie jest kotek używając pojęć: na, pod, obok, za, między, przed..



na szafie



pod szafą



za szafą



przed szafą



w szafie



między drzewami



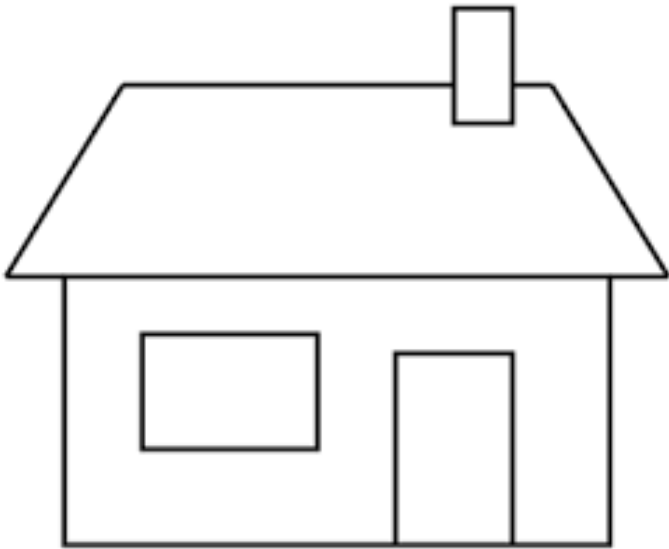
obok szafy

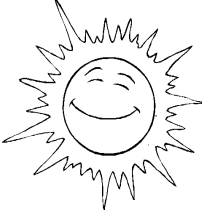
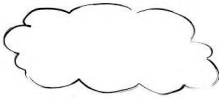



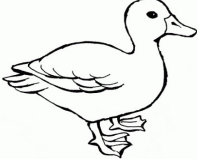
5. Zachęcamy do wykonania kart pracy (na następnej stronie)

Życzymy miłej zabawy!

Karta pracy 1. Wytnij obrazki zwierząt następnie naklej je wg poleceń:

- pieska – między domem a budą
- słońce - wysoko nad domem
- chmurkę – pod słońcem
- kota – na budzie
- kaczkę - przed domem
- kurę – obok miski



 ----- 	 ----- 	 ----- 	 ----- 	 ----- 	 ----- 
-------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------

Policz na obrazku z lewej strony zwierzęta i narysuj w okienkach tyle kropek ile jest wskazanych zwierząt.

